



Bund Hochbegabung e.V.



Spiele zur frühkindlichen Förderung



Online-Symposium 26.02.2012 Begabungsförderung LBFH/South German Talent Centre

Cornelia Greiner

Lern- und Begabungskoach

ECHA Specialist in Coaching the Gifted

MKT-Trainer

Dozentin an VHS und Kinderakademie

Referentin in Schulen und Kindertagesstätten

Spieleexpertin

Bloggerin: www.lernkomplize.de und www.spielend-geistig-aktiv.de

Mitglied im Vorstand Bund Hochbegabung e.V./Kleverkids



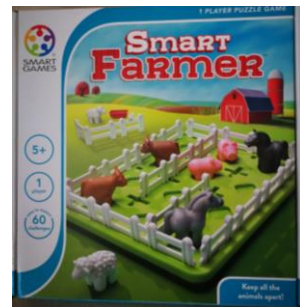
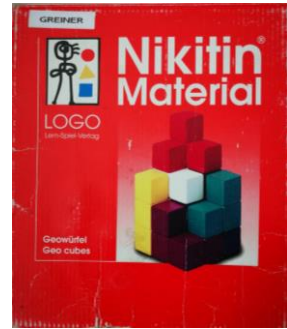
Spielend lernen – mit Freude zum Erfolg!

Singlespiele

Spieldauer ca. 3-10 min/Aufgabe, stetig steigende Level

Die Altersangaben entsprechen dem Alter der damit spielenden Kleverkids

- **Geowürfel Nikitin Material** (LOGO Verlag) ab 3 Jahren
Erkennen von Formen, Farben und Mustern, Ausdauer, räumliches Denken, Konzentration
- **Schloss Logikus** (Jumbo) ab 3 Jahren
trainiert Ausdauer, logisches Denken und räumliche Vorstellung
- **Smart Farmer** (Smart Games) ab 4 Jahren
Erkennen von heimischen Tieren, Planung, Problemlösung.
- **Chocolate Fix** (Thinkfun) ab 4 Jahren
Erkennen und Zuordnung von Farben und Formen
- **Farbcode** (Jumbo) ab 4 Jahren
logisches Denken, strategisches Planen, optische und räumliche Vorstellung



Mehrspieler-Spiele

Spieldauer ca. 10-20min

Die Altersangaben entsprechen dem Alter der damit spielenden Kleverkids

- **Katze Paul** (Haba) ab 2 Jahren, 1-5 Spieler
Tiere erkennen und Laute zuordnen, Reaktion
- **Fipolino** (Lúdilo) ab 3 Jahren, ab 2 Spieler
Auge-Hand-Koordination, Reaktion, verschiedene Level
- **Schau mal! Was ist anders?** (Amigo) ab 3 Jahren, 2-6 Spieler
Beobachtungsgabe, Gedächtnistraining
- **Spiel** (ABACUSSPIELE) ab 3 Jahren, 2-6 Spieler
Zahlen erkennen, Reaktion
- **Fru10** (THE BRAINY BAND), ab 4 Jahren, ab 2 Spieler
Zahlen erkennen, Rechnen, Reaktion

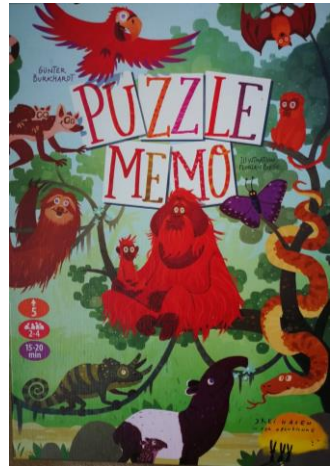




- **Speed Cups** (Amigo) ab 4 Jahren, 2-4 Spieler, 15 min
Auge-Hand-Koordination, Geschicklichkeit, Schnelligkeit

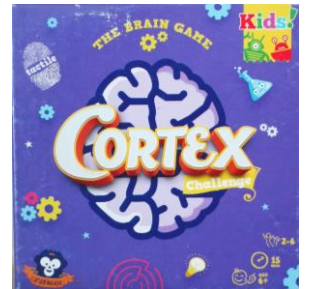


- **Jetzt fahrn wir übern See....** (Drei Hasen in der Abendsonne)
ab 4 Jahren, Spieldauer 15 min
Sprache, Volkslieder lernen/singen, Memory



- **Puzzle Memo** (Drei Hasen in der Abendsonne) ab 5 J., 2-4 SD, 15min
Drei Spiele in einem: Leitermännchen, Memory und Puzzle!

- **Cortex Kids!** (asmodee, captain macaque) ab 5 Jahren, 2-6 Spieler, 15 min
Sieben verschiedene Trainings für Gedächtnis, Beobachtungssinn, Koordination und Logik



- **Ratto Zakko** (Drei Magier) ab 6 Jahren, 2-8 Spieler, ca. 20 min.
Merkfähigkeit, Schnelligkeit



- **Geistes Blitz 2.0** (Zoch) ab 6 Jahren, 2-8 Spieler, ca. 20 – 30 min
Auge-Hand-Koordination, Reaktion

